

ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ КАК ЧАСТЬ РЕАЛЬНОСТИ

Дроба Дмитрий Анатольевич

студент, Ульяновский государственный технический университет, РФ, г. Ульяновск

Волков Михаил Павлович

научный руководитель, д-р филос. наук, профессор, Ульяновский государственный технический университет, РФ, г. Ульяновск

Введение

Сегодня, в условиях продвижения современных технологий, появляется интерес к явлению виртуальной реальности и его взаимодействию с реальностью социальной. Собственно, поэтому изучение этого феномена является одним из течений в современной философии.

При возросшем внимании к данному вопросу, не удивительно, что понятие «виртуальная реальность», возникшее в области компьютерных технологий, стало употребляться во многих сферах науки и культуры, в научных работах и в быту.

Отсюда и появилась неопределенность, порой противоречивость его объяснения и нужда философского осмысления, изучения ее онтологического статуса, антропологических и социокультурных оснований, что позволит по-новому взглянуть на современное общество.

Внедрение современных технологий в самые различные, ранее недостижимые для них сферы жизни не только помогает разрешить значительное количество существующих проблем, но и порождает множество новых. Изучение особенностей виртуальной реальности с гуманитарной, философской стороны способно внести весомые коррективы в их решение.

Основная часть. П.Е. Солопов предпринимает попытку формулирования общего определения виртуальной реальности, предлагая ее рассматривать как отражение отражения [1]. Этот метод основывается на теории отражения, а, значит, может и должен интерпретироваться в терминах информационного подхода.

Однако П.Е. Солопов не применяет его в качестве метода познания, что и не позволяет ему увидеть общее, типическое между столь разнородными явлениями, как виртуальные частицы и психика человека.

Рассмотрим подробнее термин «виртуальная реальность», что он значит и какие качества имеет такая реальность. «Виртуальная реальность» означает реальность, существующую как в теоретически возможном состоянии, так и в действующем, сущем состоянии. Слово «виртуальный» произошло от латинского *virtus*, имеющего четыре значения: первое значение — это какая-либо польза, духовная ценность; второе - некая действительная реальность, третье - некий артефакт, и, наконец, «виртуальный» - синоним нереального, возможного, мнимого. Часть философии, которая занимается изучением виртуальности, называется «виртуалистика».

В отличие от подхода, предполагающего единственно возможную реальность - природную, виртуалистика применяет подход, предусматривающий множество реальностей.

Как писал Николай Александрович Носов: «Виртуальная реальность - реальность, независимо

от ее сущности (физическая, геологическая, психологическая, социальная, техническая и проч.), имеющая следующий ряд свойств: порожденность, актуальность, автономность, интерактивность» [2]. Рассмотрим каждое из свойств по порядку. 35 Свойство «порожденность» означает, что виртуальная реальность представляется результатом деятельности какой-либо другой реальности, сторонней по отношению к ней. Поскольку «порожденность» это атрибут всей Вселенной, так как сложно назвать реальность, не порожденную другой реальностью.

Значит «порожденность» это качество не только виртуальной, но и любой иной реальности. Качество «актуальность» означает, что виртуальность существует своевременно, только здесь и сейчас, пока существует порождающая реальность.

Это свойство скорее не «виртуального», а информации, т.к. она проявляется в результате взаимодействия, когда для «виртуального» остается способ существования информации вне взаимодействия.

Что касается «автономности», то это означает наличие в виртуальности своего времени, пространства и законов существования.

Этот атрибут так же относится скорее к информации, поскольку информационная реальность находится вне времени и пространства. «Интерактивность» означает, что виртуальность способна контактировать с остальными реальностями, независимо от них.

Хотя мысль, предложенная Н.А. Носовым оригинальная, указанные им качества виртуальности относятся не только к ней, но и к другим реальностям, таким как психическая, идеальная, субъективная (порождающая), что затрудняет постижение природы самой виртуальной реальности.

Заключение. Проанализировав виртуальную реальность как явление науки и техники, позволительно сказать, что вопрос виртуальной реальности очень важен, так как она тесно контактирует с азами человеческого существования и присуща всем сферам жизни.

В результате того, что виртуальная реальность является неотъемлемой частью нашей будничной жизни, у пользователей, уделяющих ей большое количество времени, возникают новые интересы, цели, установки и ценности, напрямую связанные с этим явлением. Углубленное и многогранное исследование данного явления открывает новые перспективы для творчества, образования и множества других сфер жизни. Виртуальные технологии, сформированные на азах понимания сущности виртуальной реальности, могут приносить огромную пользу государству и обществу.

Список литературы:

1. Солопов, П.Е. Виртуальная реальность как отражение отражения /П.Е. Солопов // Виртуальные реальности. – М., 1998. – С. 198 – 201.
2. Носов, Н.А. Словарь виртуальных терминов /Н.А. Носов // Труды лаб. виртуалистики. Выпуск 7. Труды Центра профориентации. – М., 2000. – С. 16.