

## НАПИСАНИЕ НЕЙРОННОЙ СЕТИ ДЛЯ ТОРГОВОГО РОБОТА

**Ралко Андрей Аркадьевич**

магистрант, Кокшетауский государственный университет им. Шокана Уалиханова, Республика Казахстан, г. Кокшетау

**Костангельдинова Алма Акжановна**

канд. пед. наук, зав. кафедры Информатики и МП, Кокшетауский государственный университет им. Шокана Уалиханова, Республика Казахстан, г. Кокшетау

**Аннотация.** нейронные сети — огромный пласт, который является фактически мультидисциплинарным. Он объединяет математиков, которые подготавливают так называемую теоретическую основу программы. Программистов, создающих ее «внутренность», и всех тех, ради кого программа и создается: физиков, экономистов, финансистов, медиков и других специалистов, которые уже пользуются ею и, в свою очередь, предъявляют к ней свои требования, а также в какой-то степени ее дополняют.

**Ключевые слова:** нейронные сети, торговый робот, трейдинг, структура нейронной сети.

Сегодня нейронные сети применяются для решения широко спектра задач. Одной из сфер все более активного применения нейронных сетей является авто-трейдинг. Важно отметить, что при разработке нейронной сети для торгового робота программисты сталкиваются с определенным перечнем трудностей, обусловленных сферой применения нейронной сети.

В данной статье мы на опыте апробировали один из возможных вариантов решения данных трудностей.

В чем же заключается сложность применения нейронных сетей в трейдинге? При разработке любой нейронной сети, на первом этапе разработчиком определяется структура сети.

Структура сети включает в себя такие параметры как количество слоев в сети, а также количество нейронов в слоях, особенно важны параметры количества нейронов во входных и выходных слоях, так как эти показатели во многом определяют результаты работы сети.

Проблема разработки нейронной сети для торгового робота заключается в том, что на поздних этапах разработки робота может многократно возникать необходимость внесения изменений в структуру самой нейронной сети, что в свою очередь вызывает необходимость в переписывании больших сегментов кода, отвечающих за функционирование сети.

Одним из вариантов решения данной проблемы является программирование нейронной сети с возможностью изменения ее структуры без серьезных изменений в коде программы.

Реализовать данную концепцию мы попытались следующим образом: было создано два класса, первый класс «Neuron» включает в себя, те методы и свойства которые необходимы отдельно взятому нейрону в сети, вторым классом определили класс самой нейронной сети «TNeuronNet».

Данные необходимые для генерации и функционирования содержат поля класса.

```
private:
```

```
float Vesa[100][100][100];
```

```
Neuron Sloi[100][100];
```

```
int Col_vo_neuron_v_sloe[100];
```

Как видно из данного примера этот класс, включает в себя три поля, которые являются массивами разной размерности. «Col\_vo\_neuron\_v\_sloe» это массив хранящий количество нейронов в каждом слое, нулевой элемент этого массива является количеством нейронов во входном слое. «Sloi» массив хранящий выходные данные нейронов сети после их вычисления, «Vesa» массив, хранящий веса нейронов.

Размерность всех массивов ограничена 100 элементами, следовательно, максимально возможная размерность нейронной сети ограничена слоями и нейронами по 100 в каждом слое.

Данная размерность сети вполне достаточна для реализации успешного торгового робота, и не ведет к чрезмерному «распуханию» сети.

Все поля класса определены как «private» для того чтобы исключить опасность изменения данных нейронной сети вне класса.

Функционал сети разделен между шестью методами.

```
public:
```

```
void GenerateNet(int Col_vo_sloev) {...};
```

```
void Input_Data(){...};
```

```
void ForvardNet(int Col_vo_sloev){...};
```

```
void BackNet(int Need_result, int Col_vo_sloev){...};
```

```
float Sum(int sloi,int neuron_nom){...};
```

```
float Activarion(float output){...};
```

Метод «GenerateNet» генерирует первоначальное состояние сети, в частности генерирует исходные веса нейронов. Метод «Input\_Data» подает исходные данные на входные нейроны сети. «ForvardNet» это метод прямого распространения ошибки, в нем исходные данные проходят через все слои нейронной сети, вычисление выходного значения каждого нейрона происходит в методах «Sum» и «Activarion».

Метод «Activarion» содержит функцию активации нейрона, в данной сети используется сигмоидальная функция активации.

В методе «Sum» вычисляется сумма произведений выходных значений нейронов с соответствующими весами, для каждого нейрона.

«BackNet» это процедура обратного распространения ошибки, в данном методе находится ошибка каждого нейрона, и переопределяются веса нейронов.

«GenerateNet» имеет один входной параметр, это количество слоев в сети, в ходе выполнения процедуры пользователь также задает число нейронов в каждом слое.

Именно этот механизм позволяет создавать сеть любой размерности.

Алгоритм каждого метода работоспособен при любой размерности сети, это реализуется за счет использования в качестве конечных параметров циклов переменных, определяемых в ходе генерации сети, вместо дефолтных значений.

Завершающим элементом алгоритма является класс конструктор в качестве родителя, которого выступает класс «TNeuronNet».

```
TNeuronNet::TNeuronNet(int Col_vo_sloev){  
for (int i = 0; i < Col_vo_sloev; i++){  
std::cin >> Col_vo_neuron_v_sloe[i];//кол-во нейронов в каждом слое }  
GenerateNet(Col_vo_sloev);//генерация сети  
Input_Data();//ввод данных  
ForvardNet(Col_vo_sloev);//прямое распространения  
BackNet(1,Col_vo_sloev);//обратное распространения  
}
```

Данный класс вызывается в основной части кода торгового робота.

Программирование нейронной сети произвольной размерности однозначно более трудоемкий процесс, нежели программирование сети постоянной размерности.

Но все трудозатраты окупаются возможностями, которые получает разработчик в дальнейшем.

Если алгоритм нейронной сети реализован подобным образом, то для изменения структуры сети достаточно изменить всего лишь одну строчку кода. Также учитывая, что сеть реализована в виде класса, мы получаем возможность ее многократного использования при разработке программ, в которых применяются нейронные сети.

### **Список литературы:**

1. Трофимова Е. А., Мазуров В. Д., Гилёв Д. В. Нейронные сети прикладной экономике // Издательство Уральского университета, 2017. 98 с.