

## ПОЛИНОМИАЛЬНЫЕ КОДЫ И ИХ ПРАКТИЧЕСКОЕ ПРИМЕНЕНИЕ

### **Вражнов Илья Александрович**

студент, Самарский национальный исследовательский университет имени Академика С.П. Королева, РФ, Самара

### **Коновалов Виталий Федорович**

студент, Самарский национальный исследовательский университет имени Академика С.П. Королева, РФ, Самара

### **Додонова Наталья Леонидовна**

научный руководитель, канд. физ.-мат. наук, доцент, Самарский национальный исследовательский университет имени Академика С.П. Королева, РФ, г. Самара

Введение. В настоящее время обеспечение высокой достоверности передачи, обработки и хранения информации является актуальной задачей теории и практики электросвязи. Эффективным способом решения данной проблемы является использование избыточного (помехоустойчивого) кодирования информации. Преднамеренное введение избыточной информации в передаваемые информационные сообщения обеспечивает возможность обнаружения и исправления ошибок на приемной стороне. В современных стандартах для кодирования используют такие полиномиальные коды как код Боуза-Чоудхури-Хоквенгема (БЧХ).

При *полиномиальном кодировании* каждое сообщение отождествляется с многочленом, а само кодирование состоит в умножении на фиксированный многочлен. Полиномиальные коды отличаются от других блочных кодов только алгоритмами кодирования и декодирования.

Основные понятия полиномиальных кодов:

При описании полиномиальных кодов  $n$ -разрядные кодовые комбинации представляются в виде многочленов с переменной  $x$ .

Например,  $0011\ 1000 = 1 \cdot x^6 + 1 \cdot x^5 + 1 \cdot x^4$ .

**Число информационных символов  $m$**  - количество разрядов, необходимое для передачи сообщения без использования корректирующих символов.

**Число контрольных символов  $k$**  - количество разрядов, необходимое в данном коде для обеспечения заданной помехоустойчивости.

**Длина кодовой комбинации  $n$**  - комбинация из контрольных и информационных символов, где  $n = m + k$ .

**Неприводимый минимальный многочлен** (полином)  $M(x)$ -многочлен, делящийся без остатка на себя и на единицу. Неприводимые минимальные многочлены в теории циклических кодов используются для получения образующих многочленов. В таблице 1 приведены некоторые начальные неприводимые многочлены.

**Таблица 1.**

## Начальные неприводимые многочлены

№ п/п	Степень $m$	Аналитическое представление многочлена	$d_{\min}$	Код
1.	1	$x + 1$	2	$r = 1$
2.	2	$x^2 + x + 1$	3	$r = 1$
3.	3	$x^3 + x + 1$	3	$r = 1$
4.		$x^3 + x^2 + 1$	3	$r = 1$
5.	4	$x^4 + x + 1$	3	$r = 1$
6.		$x^4 + x^2 + 1$	3	$r = 1$

**Кодовое расстояние  $d$**  - это расстояние между ближайшими кодовыми комбинациями. Оно определяется числом позиций, в которых их двоичные знаки не совпадают. Это значит, что кодовое расстояние между двоичными комбинациями  $X$  и  $Y$  равно весу  $W(Z)$  некоторой третьей комбинации  $Z$ , получаемой поразрядным сложением по модулю 2 этих комбинаций:

Например:  $x=1000\ 1011$ ;  $y=1011\ 0011$ ;

$z = x \oplus y = 0011\ 1000$ , т.о  $d=3$ .

**Образующий многочлен**  $K(X)$ -многочлен, при помощи которого происходит построение того или иного кода с заданными помехоустойчивыми параметрами. Образующий многочлен может быть равен неприводимому минимальному многочлену или являться их произведением.

Пример:

$$K(x) = m_6(x) = x^4 + x^2 + 1;$$

$$K(X) = m_7(x) * m_{12}(x) = 10011 * 10101 = 110001111 = x^8 + x^7 + x^3 + x^2 + 1.$$

**Теорема:** Многочлен  $x^{q^m} - x$ , где  $q$  - степень простого числа, равен произведению всех нормированных неприводимых над  $GF(q)$  многочленов, степени которых делят  $m$

### Коды БЧХ

В БЧХ-коде построение образующего многочлена, в основном, зависит от двух параметров: от длины кодового слова  $n=m+k$  и от числа исправляемых ошибок  $S$ .

*Алгоритм кодирования (систематического):*

1) Задать параметры кода, такие как коррекционная способность  $t$ , количество бит в сообщении 5, длина кода 15.

2) Найти порождающий полином.

3) Умножить информационные биты на  $x^m$

4) Вычислить кодовые биты, разделив информационные биты на порождающий полином.

5) Объединить информационные биты с остатком от деления, полученным на предыдущем шаге.

*Алгоритм декодирования (расширенным алгоритмом Евклида):*

1) Вычислить синдромы  $S_1 - S_{2t}$ , подставив  $\alpha^1 - \alpha^{2t}$  в принятое сообщение. Если все синдромы равны 0, сообщение передано без ошибок, и алгоритм завершается. Получить синдромный полином:  $S(x) = s_{2t}x^{2t} + s_{2t-1}x^{2t-1} + \dots + s_1x + 1$ .

2) Применить алгоритм Евклида для многочленов  $x^{2t+1}$  и  $S(x)$ , чтобы вычислить полином локаторов ошибок.

3) Найти корни полинома методом перебора, определить коэффициенты полинома ошибок  $x^j$ , где  $j=n-k$ ,  $k$  - степень  $\alpha^k$  - корня полинома-локатора ошибок. Если корней нет, исправить ошибки невозможно, и алгоритм завершается.

4) Сложить полином ошибок и принятое сообщение, получив сообщение без ошибок.

### Пример:

Продemonстрируем кодирование сообщения кодом БЧХ. Для начала необходимо задать сообщение  $B = 10101$  длины  $k$ , содержащее исходные данные. Если, к примеру, нам нужен код, исправляющий 3 ошибки ( $t = 3$ ), то нам нужно найти такую степень двойки  $m$ , которая бы "покрыла" исходное сообщение и биты четности (т.е. все кодовое слово). Общая длина

кодированного слова  $n = 2^m - 1$ , а количество битов четности -  $n - k \leq mt$ . Наименьшая степень двойки, большая  $k$ , равна 3 ( $2^3 = 8$ ). Минимальное расстояние равно  $2t + 1 = 7$ . Тогда

минимальное расстояние между двумя кодовыми словами в двоичном представлении как минимум 7 бит, в которых 2 кодовых слова должны различаться. Если мы выберем  $m=3$  с длиной кодового слова  $n=7$ , то минимальное расстояние не будет соблюдаться. Для того чтобы это условие выполнялось, необходимо выбрать следующую степень двойки, 4 ( $2^4 = 16$ ).

Таким образом, в данном случае мы используем код БЧХ (15,5), он позволит исправлять 3 ошибки в сообщении длиной 5.

Следующим шагом будет нахождение порождающего полинома. Для этого необходимо сначала выполнить построение поля Галуа  $GF(2^4)$ , задав его корнем уравнения  $\alpha^4 + \alpha + 1 = 0$ .

Первые 4 элемента поля  $\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ , будут образующими. Элемент  $\alpha_4$  получим как остаток от деления:

$\frac{\alpha^4}{\alpha^4 + \alpha + 1} = 1 + \frac{\alpha + 1}{\alpha^4 + \alpha + 1}$ . Элементы  $\alpha_5 - \alpha_{14}$  получим, умножая результат предыдущего шага на  $\alpha$  и приводя к образующим элементам, например для  $\alpha_7$ :

$$\alpha_6 = \alpha_3 + \alpha_2; \alpha_7 = \alpha_4 + \alpha_3 = (\text{так как } \alpha_4 = \alpha + 1) = \alpha_3 + \alpha + 1.$$

Составим таблицу:

Таблица 2.

Поле Галуа  $GF(2^4)$

Вектор	Многочлен	Степень
0 0 0 0	0	0
1 0 0 0	1	1
0 1 0 0	$\alpha$	$\alpha$
0 0 1 0	$\alpha_2$	$\alpha_2$

0 0 0 1	$\alpha_3$	$\alpha_3$
1 1 0 0	$\alpha_{+1}$	$\alpha_4$
0 1 1 0	$\alpha_2 + \alpha$	$\alpha_5$
0 0 1 1	$\alpha_3 + \alpha_2$	$\alpha_6$
1 1 0 1	$\alpha_3 + \alpha_{+1}$	$\alpha_7$
1 0 1 0	$\alpha_{2+1}$	$\alpha_8$
0 1 0 1	$\alpha_3 + \alpha$	$\alpha_9$
1 1 1 0	$\alpha_2 + \alpha_{+1}$	$\alpha_{10}$
0 1 1 1	$\alpha_3 + \alpha_2 + \alpha$	$\alpha_{11}$
1 1 1 1	$\alpha_3 + \alpha_2 + \alpha_{+1}$	$\alpha_{12}$

1 0 1 1	$\alpha_3 + \alpha_2 + 1$	$\alpha_{13}$
1 0 0 1	$\alpha_3 + 1$	$\alpha_{14}$

Затем по теореме для  $GF(2^4)$   $q=2, m=4$ :

$x^{2^4} + x = x(x+1)(x_2+x+1)(x_4+x+1)(x_4+x_3+1)(x_4+x_3+x_2+x+1)$ . Поскольку поле задано корнем уравнения  $\alpha_4 + \alpha + 1 = 0$ , то минимальный многочлен для каждого из элементов можно найти так:

возьмем к примеру строку  $\alpha_5$  таблицы 3. Подставим  $\alpha_5$  в многочлен  $x^2 + x + 1 = \alpha$

$\alpha^{10} + \alpha_5 + 1$ . Подставляя значения из Таблицы 1 убедимся что  $\alpha^{10} + \alpha_5 + 1 = (\alpha_2 + \alpha + 1) + (\alpha_2 + \alpha) + 1 = 0$ . Элемент таблицы найден.

Таблица 3.

Минимальные многочлены для элементов  $\alpha$  из  $GF(2^4)$

$\alpha_0$	$x + 1$	$f$
$\alpha_1$	$x_4 + x + 1$	$f$
$\alpha_2$	$x_4 + x + 1$	$f$

$\alpha_3$	$x_4 + x_3 + x_2 + x_{+1}$	$f$
$\alpha_4$	$x_4 + x_{+1}$	$f$
$\alpha_5$	$x_2 + x_{+1}$	$f$
$\alpha_6$	$x_4 + x_3 + x_2 + x_{+1}$	$f$

Используя арифметику полей Галуа, а также формулу для порождающего многочлена, находим порождающий многочлен:

$$g(x) = f_1 * f_3 * f_5 = x^{10} + x^8 + x^5 + x^4 + x^2 + x + 1$$

Дополним исходное сообщение справа 10 нулевыми битами:

10101 0000000000 В виде полинома:  $x^{14} + x^{12} + x^{10}$ .

Чтобы получить кодовую последовательность, разделим этот полином на порождающий:

$$\begin{array}{r} x^{14} + x^{12} + x^{10} \\ x^{10} + x^8 + x^5 + x^4 + x^2 + x + 1 \hline (x^4 + 1)(x^{10} + x^8 + x^5 + x^4 + x^2 + x + 1) \\ + x^9 + x^6 + x^2 + x + 1 \end{array}$$

Перепишем остаток в векторном виде - 1001000111. Это и есть оставшаяся часть кодового слова. Тогда кодовое слово запишется как:

10101 1001000111.

Допустим, что при передаче произошло 3 ошибки, например

10001 1101010111

**Нужно учитывать, что при приеме слова нам неизвестны ни позиции ошибок, ни их количество!**

Число  $t=3$ , значит синдромов будет  $2*t = 6$ . Их можно найти, подставив в принятое

сообщение  $\alpha$  в степени номера синдрома:

$$S_1 = r(\alpha) = \alpha^3 + 1 = \alpha_{14};$$

$$S_2 = r(\alpha^2) = r(\alpha)^2 = (\alpha_{14})^2 = \alpha^3 + \alpha^2 + 1 = \alpha_{13};$$

$$S_3 = r(\alpha^3) = \alpha^3 + 1 = \alpha_{14};$$

$$S_4 = r(\alpha^4) = (r(\alpha))^2 = \alpha^3 + \alpha^2 + \alpha = \alpha_{11};$$

$$S_5 = r(\alpha^5) = 0;$$

$$S_6 = r(\alpha^6) = (r(\alpha^3))^2 = \alpha^3 + \alpha^2 + 1 = \alpha_{13}.$$

Применим алгоритм Евклида:

Шаг 0.  $r_{-2}(x) = x^7$ ,

$$r_{-1}(x) = s(x) = \alpha^{13}x^6 + \alpha^{11}x^4 + \alpha^{14}x^3 + \alpha^{13}x^2 + \alpha^{14}x + 1,$$

$$y_{-2}(x) = 0,$$

$$y_{-1}(x) = 1.$$

Шаг 1.  $r_{-2}(x) = r_{-1}(x)q_0(x) + r_0(x)$ ,

$$q_0(x) = \alpha^2x,$$

$$r_0(x) = \alpha^{13}x^5 + \alpha^1x^4 + x^3 + \alpha^1x^2 + \alpha^2x,$$

$$y_0(x) = y_{-2}(x) + y_{-1}(x)q_0(x) = q_0(x) = \alpha^2x.$$

Шаг 2.  $r_{-1}(x) = r_0(x)q_1(x) + r_1(x)$ ,

$$q_1(x) = x + \alpha^3,$$

$$r_1(x) = \alpha^6x^4 + \alpha^4x^3 + \alpha^9x^2 + \alpha^{12}x + 1,$$

$$y_1(x) = y_{-1}(x) + y_0(x)q_1(x) = 1 + \alpha^2x^2 + \alpha^5x.$$

Шаг 3.  $r_0(x) = r_1(x)q_2(x) + r_2(x)$ ,

$$q_2(x) = \alpha^7x + 1,$$

$$r_2(x) = \alpha^7x^2 + 1,$$

$$y_2(x) = y_0(x) + y_1(x)q_2(x) = \alpha^9x^3 + \alpha^7x^2 + \alpha^{14}x + 1$$

Тогда полиномом локаторов ошибок  $\sigma(x) = \alpha^9x^3 + \alpha^7x^2 + \alpha^{14}x + 1.$

Теперь необходимо подбором найти корни, т.е. значения  $\alpha^n$  такие что  $\sigma(x)_{=0}$ .

$$\sigma(\alpha^3) = \alpha^{18} + \alpha^{13} + \alpha^{17} + 1 = \alpha^3 + \alpha^{13} + \alpha^2 + 1 = 0$$

$$\sigma(\alpha^7) = \alpha^{30} + \alpha^{21} + \alpha^{21} + 1 = 1 + \alpha^{21} + \alpha^{21} + 1 = 0$$

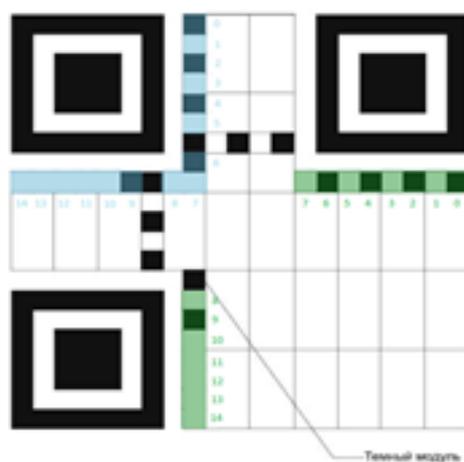
$$\sigma(\alpha^{11}) = \alpha^{42} + \alpha^{29} + \alpha^{25} + 1 = \alpha^{12} + \alpha^{14} + \alpha^{10} + 1 = 0$$

Зная корни, можно легко вычислить полином ошибок. Чтобы получить ненулевые коэффициенты этого полинома, достаточно отнять от 15 степени корней полинома-локатора ошибок:

$15-3=12$ ;  $15-7=8$ ;  $15-11=4$ . Значит  $e(x)=x^{12}+x^8+x^4$  - полином ошибок, а переданное сообщение:

$$e(x)+p(x)=x^{12}+x^8+x^4 + x^{14} + x^{10} + x^9 + x^8 + x^6 + x^4 + x^2 + x + 1 = x^{14} + x^{12} + x^{10} + x^9 + x^6 + x^2 + x + 1$$

Описанный код БЧХ (15,5) используется в информации о формате QR- кодов. Обратимся к ГОСТ на QR-коды, чтобы выяснить чему соответствует код из примера. Первые два бита данных содержат уровень исправления ошибок символа, а остальные 3 - уровень маски данных. 10 - последовательность для уровня исправления ошибок H, 101 - последовательность для маски  $((i j) \bmod 2)+((i j) \bmod 3)=0$ . К ним добавляют 10 кодовых бит, которые в нашем случае совпадут с полученными в примере 1001000111. Затем к 15 битам информации о формате 10101 1001000111 применяют операцию XOR с маской 10101 0000010010, чтобы гарантировать, что никакая комбинация уровня исправления ошибок и указателя шаблона маски данных не имеет в результате 15 нулевых битов. В результате получается последовательность 00000 1001010101. Запишем эту последовательность в формат QR-кода, учитывая что черный квадрат означает 1, а белый - 0. В каждом QR коде содержится две копии этих данных, отмеченных на рисунке зелеными и голубыми рамками.



**Рисунок. Пример применения БЧХ кода для хранения информации о формате в QR-кодах**

## **Заключение:**

БЧХ-коды играют заметную роль в теории и практике кодирования. Интерес к ним определяется следующим: коды БЧХ имеют весьма хорошие свойства; данные коды имеют относительно простые методы кодирования и декодирования.

Теоретически коды БЧХ могут исправлять произвольное количество ошибок, но при этом существенно увеличивается длительность кодовой комбинации, что приводит к уменьшению скорости передачи данных и усложнению приемо-передающей аппаратуры.

В работе были рассмотрены алгоритмы систематического кодирования и декодирования БЧХ кодов, приведен пример создания кодовой последовательности для некоторого слова, а также изучен вопрос практического применения рассмотренного в примере кода.

## **Список литературы:**

1. Р. Морелос-Сарагоса. Искусство помехоустойчивого кодирования. Методы, алгоритмы, применение. – М.: Техносфера, 2005. – 320 с.
2. Блейхут Р. Теория и практика кодов, контролирующих ошибки: Пер. с англ./ ред. К. Ш. Зигангирова. – М.: Мир, 1986. – 576 с.
3. Мак-Вильямс Ф.Дж., Слоэн Н.Дж.А. Теория кодов, исправляющих ошибки: Пер. с англ – М: Связь, 1979. – 744 с.
4. ГОСТ НА QR - коды: ГОСТ Р ИСО/МЭК 18004-2015